

THiNK

FIGLINE E INCISA VALDARNO FESTIVAL DELLA CULTURA DIGITALE

1-2-3 OTTOBRE 2021

PALAZZO PRETORIO – TEATRO GARIBALDI
FIGLINE E INCISA VALDARNO

-  www.thinkfestival.it
-  [@thinkdigitalfestival](https://www.facebook.com/thinkdigitalfestival)
-  [@thinkdigitalfestival](https://www.instagram.com/thinkdigitalfestival)
-  [Think Festival Cultura digitale](https://www.youtube.com/ThinkFestivalCulturaDigitale)





Perché cultura digitale



► Realtà aumentata, intelligenza artificiale, ma anche social media, web, gaming. Sono ambiti in cui ci muoviamo, a volte inconsapevolmente, in ogni istante della nostra vita. Capita a tutti, anche a quelli che dicono: “Ma io sono la persona meno tecnologica dell’universo...”. Ormai dentro la **“transizione digitale”** ci siamo tutti e il Piano nazionale post pandemia testimonia quanto impegno dovremo metterci per centrare obiettivi strategici per tutti.

► Ma cos’è che distingue strumenti e tecnologie? Diverse cose. Le più importanti sono l’uso che ne facciamo, il modo con cui interagiamo con loro, i problemi che ci consentono di superare, i sogni che ci permettono di realizzare. Che si tratti di progettare un’intelligenza artificiale, di mettere un like o di postare una foto la differenza è sempre il modo in cui lo facciamo, cioè quanto è ponderato quel nostro gesto. In una parola sola, ogni volta che abbiamo a che fare “con questa roba tecnologica”... **THiNK, pensa!** Perché metterci il cervello è l’unica cosa che ci distingue dalle macchine e che, tramite loro, può aiutarci a sviluppare una nuova tecnologia, a difenderci dalle minacce, a saper distinguere qual è il confine tra virtuale e reale.

► THiNK è quindi il titolo che abbiamo dato a questo festival della **cultura digitale**. E vogliamo sottolineare quanto ci interessi sviluppare non solo il tema digitale, ma una vera e propria cultura digitale che faccia da bagaglio a ciascuno di noi per vivere il mondo della tecnologia e dell’innovazione come una risorsa e non una minaccia, come un’opportunità per compiere passi importanti in ogni ambito della nostra quotidianità.

► A Figline e Incisa Valdarno abbiamo iniziato questo percorso nel 2014 con una serie di incontri e conferenze per avvicinare i cittadini e le imprese ai temi connessi al digitale, con iniziative mirate a far accrescere le competenze individuali e collettive con l’obiettivo di **creare opportunità e conoscenze** diffuse. Particolare attenzione, grazie anche alla preziosa collaborazione del Corecom, dell’Ordine dei Giornalisti della Toscana e dell’associazione Parole Ostili, è stata rivolta al fenomeno del cyberbullismo attraverso un percorso formativo di due anni intrapreso nelle scuole del nostro territorio.

► Partendo da questa esperienza abbiamo deciso di proseguire il nostro cammino proponendo **un festival** che è sia un momento di intrattenimento e di svago (amanti di consolle vintage e moderne drizzate le antenne) ma anche un’occasione per approfondire vari temi legati al mondo del digitale e della tecnologia con il supporto di studiosi, operatori, youtuber, influencer, medici.

► Con questo festival non abbiamo intenzione di salvare il mondo, di lanciare tendenze, di inventare macchine del tempo, di creare una setta che metta al bando l’analogico. Vorremmo solo creare un’occasione di incontro e confronto su un tema, il digitale, che riguarda tutti. Per farlo abbiamo bisogno anche del tuo aiuto, quindi THiNK e vieni a trovarci a Figline e Incisa Valdarno l’**1-2-3 ottobre 2021**.



Il Comune di Figline e Incisa Valdarno ha deciso di promuovere questo nuovo orizzonte culturale inaugurando la tappa zero del Festival dedicato ai temi del digitale e dell'innovazione.

L'evento sarà dedicato a tutti, dai professionisti del digitale - che troveranno argomenti di approfondimento come realtà aumentata, intelligenza artificiale, social, comunicazione - fino a semplici appassionati e curiosi.

Si articolerà in esposizioni, workshop, laboratori interattivi per bambini e ragazzi e conferenze, tutte con il minimo comun denominatore dell'innovazione digitale.



Puoi progettare un'intelligenza artificiale o mettere un like ad una foto: ciò che conta è perché lo fai e come lo fai. Mettici sempre il cervello... **THiNK**





Le sedi del Festival



Il Palazzo Pretorio e il Teatro Garibaldi saranno le sedi del Festival. L'idea è di creare un legame tra tradizione e innovazione, rendendo disponibili questi luoghi – profondamente segnati dalla pandemia – ad ospitare eventi ed esperienze diverse che ne valorizzino la bellezza.

Oltre ad un video-mapping che sarà realizzato sul Palazzo Pretorio, nei tre giorni dell'evento il Comune promuoverà visite guidate nei luoghi della cultura per promuovere la città e cercherà di creare una serie di opportunità per i visitatori grazie alla collaborazione con gli esercenti del centro storico.



Workshop e conferenze



Il programma di **THiNK** prevede tre giorni di workshop e conferenze su vari temi del digitale, in particolare su realtà aumentata al servizio del turismo, intelligenza artificiale, social media e giornalismo, cyberbullismo, neuroscienze e smartphone.

Gli workshop si terranno al Palazzo Pretorio (max 30 persone a evento), mentre il Teatro Garibaldi (max 150 persone a evento) ospiterà due conferenze: la prima è dedicata ai più giovani e vedrà protagonisti due **youtuber di fama nazionale**; la seconda invece è rivolta a tutti ed affronterà il tema dell'uso dello smartphone dal punto di vista sociologico, psicologico e medico.

Tornei e Mostra videogiochi



Nel corso della manifestazione le sale espositive del Palazzo Pretorio ospiteranno varie postazioni per ripercorrere l'evoluzione dell'intrattenimento video-ludico dalle sue origini ai giorni nostri: una storia lunga mezzo secolo che riaffiora in un percorso interamente giocabile e adatto a tutti.

Inoltre ci saranno postazioni dedicate a giochi liberi su maxischermo (Mario Kart, Just Dance, Smash Bros), tornei e percorsi interattivi in postazioni retrogames.

Misure Anti-Covid19



L'evento seguirà tutte le norme anti-Covid19 così come stabilite dal Governo e dalla Regione Toscana in materia di manifestazioni pubbliche.

Tutti gli eventi di **THiNK** saranno su prenotazione (online o telefonica) e ad accesso contingentato in base alla capienza delle sale. I visitatori dovranno essere in possesso del green pass e auto-dichiarare il proprio stato di salute; dovranno inoltre sottoporsi alla misurazione della temperatura e ad igienizzazione delle mani. In ogni sala sarà presente personale dedicato all'igienizzazione costante delle strumentazioni presenti.

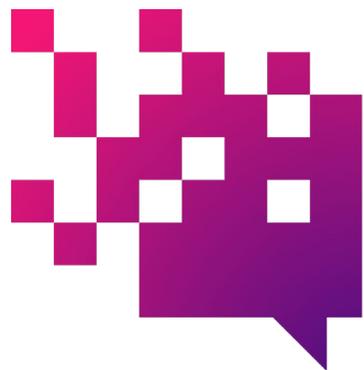
Strumenti comunicazione



La manifestazione sarà veicolata attraverso una comunicazione sia **offline** (cartellonistica e volantinaggio), sia online attraverso l'attivazione di una landing page (www.thinkfestival.it) e di **canali social** su Facebook, Instagram e LinkedIn.

Nelle settimane precedenti la data di inizio, l'evento sarà pubblicizzato anche nell'ambito di altri eventi locali e nelle **scuole del territorio**.

Per quanto riguarda la pubblicità offline i confini saranno il Valdarno, Firenze e Arezzo, mentre la pubblicità online (con una specifica e accurata campagna di **advertising**) sarà molto più estesa.



THiNK

FIGLINE E INCISA VALDARNO
FESTIVAL DELLA CULTURA DIGITALE

Progetto promosso da



In collaborazione con



Contatti

Samuele Venturi
Resp. Cultura e Marketing territoriale
Comune Figline e Incisa Valdarno
0559125255 - 3280229301
s.venturi@comunefiv.it